

**KERKENT**



**Shooting club**



## Kerkent Shooting Club

★ IDPA MATCH ★



### WARM UP

**START POSITION:** tiratore rivolto verso il parapalle di fondo, posizione relax con le mani lungo i fianchi, arma carica in fondina colpo camerato. Il caricatore iniziale contenente solo 4 colpi (3+1), il resto dei caricatori in buffeteria alla capacità di divisione.

**PCC:** hip level, stessa condizione

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico, rimanendo all'interno del box, ingaggiare T1 e T2 con almeno due colpi ciascuno al body, successivamente il tiratore effettua un cambio caricatore di emergenza e reingaggia i predetti targets con almeno due colpi ciascuno alla testa.

**Il tiratore che intende recuperare eventuali points down deve prima rispettare l'ordine di ingaggio così come previsto dal briefing**

**STRINGS:** 1

**SCORING:** 8 colpi, unlimited

**TARGETS:** 2 minacciosi

**SCORED HITS:** i migliori 4 per target

**START-STOP:** acustico - ultimo colpo

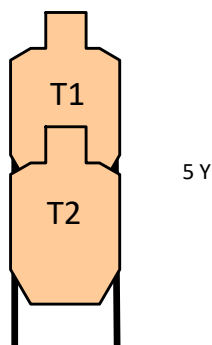
**DISTANZE:** 5 yards

**RULES:** IDPA Rulebook 2025

**CONCEALMENT GARMENT:** facoltativo

#### MUZZLE SAFETY ANGLES:

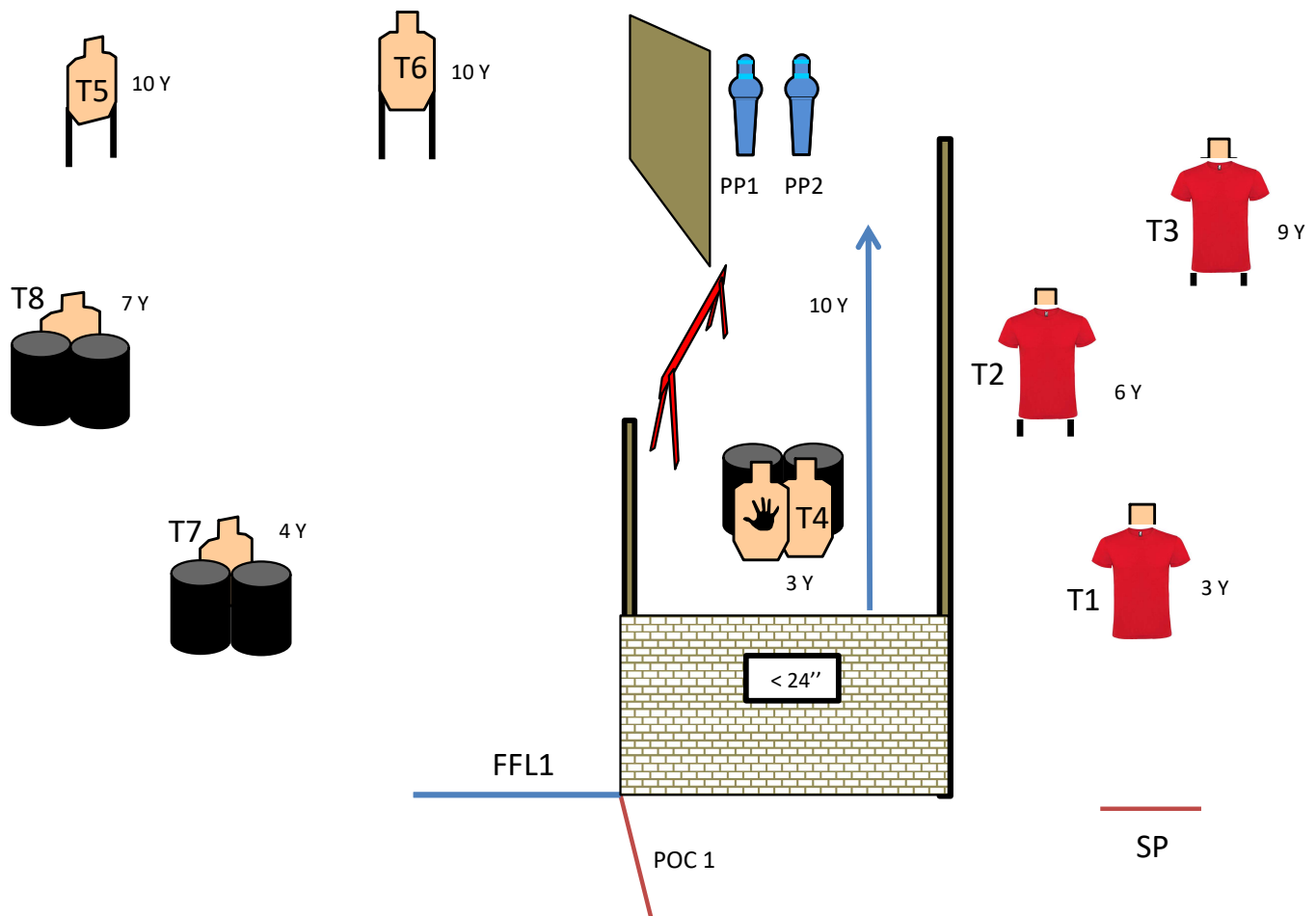
180° in orizzontale e parapalle in verticale  
le strutture sono hard cover, il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica del punteggio



SP



**180° in orizzontale e parapalle in verticale le strutture sono hard cover, il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica del punteggio**





# Kerkent Shooting Club

## ★ FIRE GAMES ★

### Stage 2

### « AL SUPERMERCATO »



**SCENARIO:** Stai facendo la spesa con la tua famiglia al supermercato sotto casa, quando un gruppo di malviventi, armi in pugno, decide di rapinarlo. Difendi te e gli altri dalla minaccia.

**START POSITION:** tiratore in SP rivolto verso il parapalle di fondo, con due sacchi della spesa sorretti lungo i fianchi, arma scarica in fondina, tutti i caricatori alla capacità di divisione.

**PCC:** stessa condizione ma con arma scarica con otturatore chiuso nella rastrelliera, caricatori alla capacità di divisione.

#### **STAGE PROCEDURE:**

Al segnale acustico, lascia i sacchi della spesa, carica l'arma e ingaggia i targets rispettando priorità e coperture dove disponibili.

T1 e PP1 si trovano in the open.

**INGAGGIARE PP1 e PP2 OLTRE LE FFL1 e 2 COMPORTERA' UN DQ.**

**INSERIRE IL CARICATORE NELLA PCC MENTRE QUESTA E' ANCORA IN RASTRELLIERA O MENTRE LA VOLATA DELL'ARMA E' ANCORA RIVOLTA VERSO L'ALTO, COMPORTERA' UN DQ**

**STRINGS:**1

**SCORING:** 18 colpi, unlimited

**TARGETS:** 8 minacciosi, 2 NT, 2 steel

**SCORED HITS:** migliori 2 per target, steel down

**START-STOP:** acustico - ultimo colpo

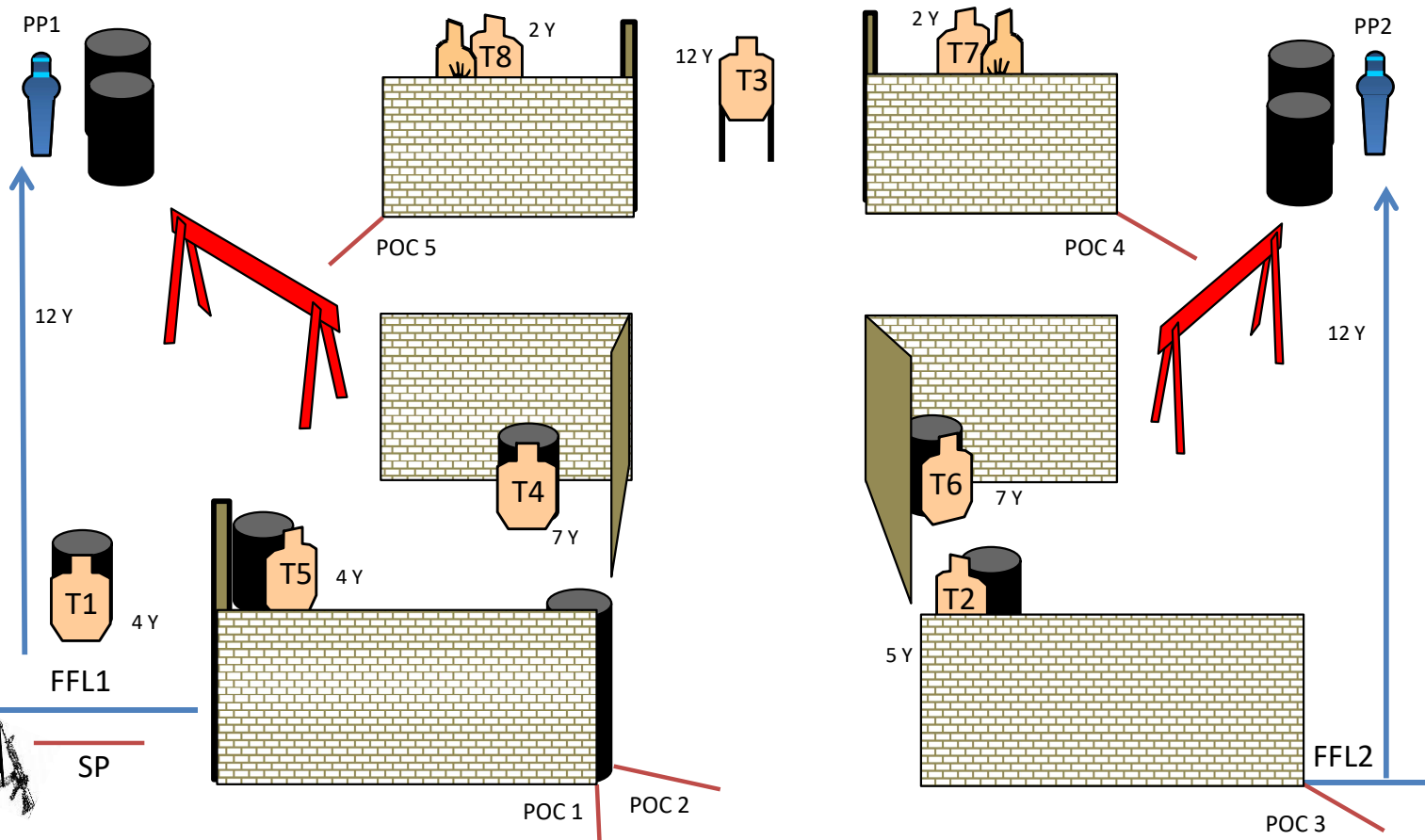
**DISTANZE:** 4 - 12 yards

**RULES:** IDPA Rulebook 2025

**CONCEALMENT GARMENT:** Richiesto

**MUZZLE SAFETY ANGLES:**

180° in orizzontale e parapalle in verticale le strutture sono hard cover, il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica del punteggio









## Kerkent Shooting Club

### ★ FIRE GAMES ★

#### Stage 4



### STANDARD

**START POSITION:** tiratore rivolto verso il parapalle di fondo, posizione relax con le mani lungo i fianchi, arma scarica in fondina. Caricatori in buffeteria alla capacità di divisione.

**PCC:** hip level, arma con otturatore chiuso o aperto e il primo caricatore che si intende utilizzare rifornito con soli 15 colpi.

#### **STAGE PROCEDURE:**

Al segnale acustico, rimanendo all'interno del box, ingaggiare i bersagli con almeno 3 colpi ciascuno, rispettando la priorità tattica.

**INGAGGIARE PL1, PL2 E PL3 OLTRE FFL1  
COMPORTERÀ UN DQ**

**STRINGS:** 1

**SCORING:** 15 colpi, unlimited

**TARGETS:** 4 minacciosi, 3 plates

**SCORED HITS:** I migliori 3 per target, steel down

**START-STOP:** acustico - ultimo colpo

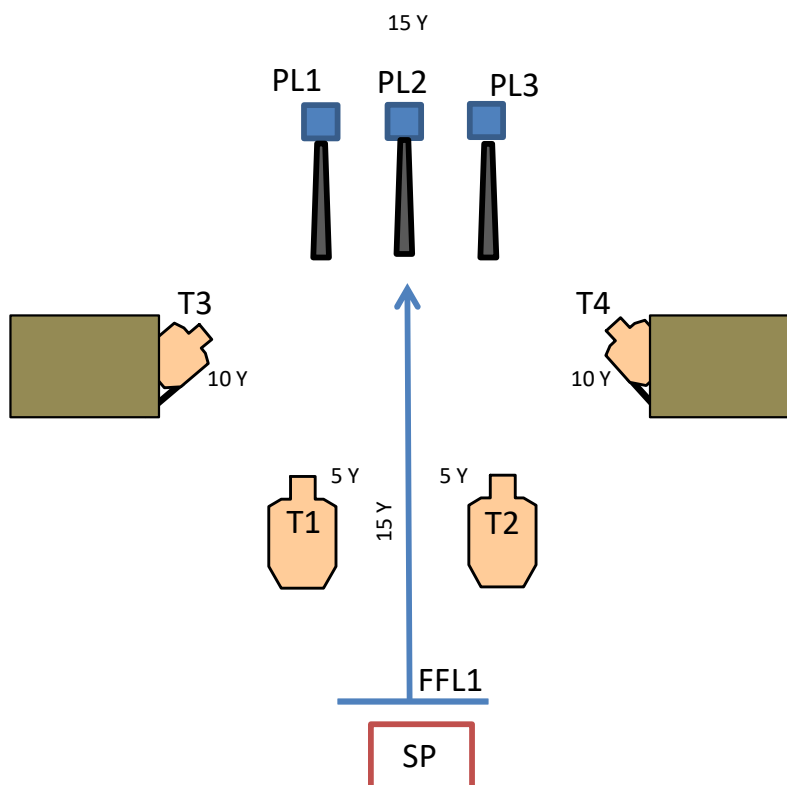
**DISTANZE:** 5 - 13 yards

**RULES:** IDPA Rulebook 2025

**CONCEALMENT GARMENT:** facoltativo

#### **MUZZLE SAFETY ANGLES:**

180° in orizzontale e parapalle in verticale le strutture sono hard cover, il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica del punteggio





# Kerkent Shooting Club

## ★ FIRE GAMES ★

### Stage 5

#### « IN ARMERIA »



**SCENARIO:** Con il nuovo anno è iniziata anche la nuova stagione sportiva. Decidi, pertanto, di recarti dal tuo armiere di fiducia per acquistare l'arma che ti consentirà di conquistare tutti i podi del 2025. Mentre il tuo armiere ti fa vedere un vest e l'arma dei tuoi sogni, fanno irruzione nel locale un gruppo ben armato di persone con lo scopo di rapinare il negozio e portare via tutte le armi. Difendi te e gli altri dalla minaccia

**START POSITION:** tiratore rivolto verso il parapalle di fondo, con il vest tenuto con entrambe le mani al di sopra della testa. Arma scarica sul tavolo insieme ai caricatori che si intendono utilizzare riforniti alla capacità di divisione.

**PCC:** IDEM

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico il tiratore getta il vest all'interno dell'apposito fusto e, dopo aver caricato l'arma, ingaggia i target presenti rispettando priorità e coperture ove disponibili.

T1 e T2 si trovano in the open.

**INGAGGIARE PL1 E PL2 OLTRE LA FFL1  
COMPORTERÀ UN DQ.**

**STRINGS:** 1

**SCORING:** 18 colpi, unlimited

**TARGETS:** 8 minacciosi, 2 NT, 2 plates

**SCORED HITS:** I migliori 2 per target, steel down

**START-STOP:** acustico - ultimo colpo

**DISTANZE:** 3 - 10 yards

**RULES:** IDPA Rulebook 2025

**CONCEALMENT GARMENT:** facoltativo

**MUZZLE SAFETY ANGLES:**

180° in orizzontale e parapalle in verticale le strutture sono hard cover, il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica del punteggio

